

FAQ 6

17/03/2025

Question 1 (Fastoche) : E3 : j'ai rempli les mots croisés, mais je ne me suis pas encore servi des chiffres romains du bas. Ceux-ci servent-ils à trouver le mot croisé, ou est-ce qu'ils interviennent à la suite ?

→ **Réponse :** le décryptage des mots croisés est associé au décryptage des chiffres romains en dessous. Les chiffres romains ne servent pas à résoudre les mots croisés.

Question 2 (Fastoche) : E3 : La solution du mot croisé réside-t-elle dans les 6 cases transparentes, ou alors dans un mot que l'on trouve par association au mot en jaune qui est le seul à ne pas faire paire ?

→ **Réponse :** première option.

Question 3 (Fastoche) : une question sur E1 : "Retirer" ça signifie plutôt "enlever" ou plutôt "soustraire" ?

→ **Réponse :** enlever.

Question 4 (Nazca) : E3 : Avant-dernière vignette, ce qui se cache sous les tâches d'encre apparait-il dans le même ordre que les vignettes ?

→ **Réponse :** oui, pour les tâches d'encre.

Question 5 (Nacza) : De manière générale, l'histoire se suit-elle de façon cohérente ? Dois-je considérer qu'une fois l'énigme 3 résolue, Hikkoo arrive exactement sur la 2nde île que nous avons trouvée ? Et que donc l'énigme 4 y fait référence ? Dans ce cas, peut-on dire que l'énigme 4 est plus difficile à résoudre si on n'a pas d'abord résolu l'énigme 3 ?

→ **Réponse :** pour ces deux énigmes, elles sont indépendantes, l'énigme 4 peut être résolue sans avoir fini l'énigme 3. Ce n'est pas le cas pour toutes les énigmes. Dans cette chasse, l'univers y est fantastique et imaginaire mais la résolution des énigmes fait appel à des supports de notre monde réel que ce soit géographique, scientifique, littéraire, artistique, historique et culturel... c'est le fil des énigmes qui vous conduira vers ces sources. Enfin, comme vous avez pu le remarquer, chaque énigme a son thème qui lui est propre.

Question 6 (Fastoche) : E5 : la solution tient-elle en plusieurs mots ? (je suis sûr 100% de la réponse, mais en 1 mot ça n'est pas passé)

→ **Réponse :** oui plusieurs mots

Question 7 (Fastoche) : E2, vignette 3, faut-il avoir quelques menues notions de la langue de la "terre des ancêtres" pour arriver à nos fins (genre google trad) ?

→ **Réponse :** non, il faut juste identifier cette « terre des ancêtres »

Question 8 (Fastoche) : E2 toujours : les 3 tirets sont-ils des "moins" ou juste des séparateurs ?

→ **Réponse :** simples séparateurs.

Question 9 (Fastoche) : Peut-il y a avoir des choses cachées dans les messages des bonnes réponses ? On vient de valider la 7, et je trouve que le message est plein de sous-entendus

→ **Réponse :** il peut y avoir des petites orientations, mais ce qui compte, c'est de bien garder votre réponse, elle est dans votre inventaire et donc sera forcément utile à un moment ou un autre.

Question 10 (Fastoche) : E10 : Les 9 premières énigmes sont-elles indispensables pour la résolution de la 10 ? Et si oui, comment le besoin d'avoir résolu les 9 premières énigmes sera t'il représenté ? En clair, avons-nous besoin de tous les résultats pour résoudre la 10 ?

→ **Réponse :** dans l'énigme 10, vous aurez plusieurs énigmes à résoudre, surtout au début. Certaines peuvent nécessiter d'utiliser des éléments de votre inventaire, mais peut-être pas toutes, donc je vous conseille, si vous n'avez pas fini toutes les énigmes, de commencer la 10 sans attendre, ça pourra vous faire une pause dans les énigmes qui vous restent à résoudre.

Question 11 (Fastoche) : E6 : dans la vignette n°7 (2^{ème} page donc), est-ce que le "cousin" dont parle Azirman est important pour la résolution finale ?

→ **Réponse :** oui, c'est là qu'il faut chercher.

Question 12 (Fastoche) : E6 : Une fois la transmission réparée (les engrenages), est-ce que ce que l'on a trouvé se suffit à lui-même pour obtenir la délivrance, ou a-t-on besoin des énigmes précédentes ?

→ **Réponse :** le décryptage vous suffit à trouver la solution finale de cette énigme.

Question 13 (Fastoche) : E6 : Une fois qu'on a décrypté les engrenages, y a-t'il une dernière étape (autre que trouver la réponse) à effectuer ?

→ **Réponse :** non, il faut juste faire la bonne recherche.

Question 14 (Fastoche) : E8 : La clé (pour reprendre tes propres mots) qui sert au début dans les songes de hikk0o pourrait-elle prendre des formes différentes (redimensionnée, miroir) ?

➔ **Réponse :** c'est possible

Question 15 (Fastoche) : E8 : Est-ce qu'une fois les joueurs identifiés et le résultat de la partie de cartes établi nous avons tout en main pour effectuer le décryptage de cette vignette ?

➔ **Réponse :** oui tout à fait.

Question 16 (Sibelium) : E10 : aurons-nous des "confirmations" de résolution pour nous indiquer que l'on va dans la bonne direction ?

➔ **Réponse :** la présence de nombreuses cryptographies dans cette énigme vous donnera des confirmations simplement par leur résolution (un crypto, on sait quand on l'a résolu, ce qui n'est pas le cas de l'interprétation). L'esprit et la mécanique de cette énigme seront dans la même lignée que les 9 premières énigmes. Mais vous n'aurez pas de formulaire de validation.

Question 17 (Nazca) : E8 : Y a-t'il des anagrammes à trouver dans la vignette de la partie de cartes ? Si non, établir le classement des joueurs (du meilleur au moins bon) est-il pertinent ?

➔ **Réponse :** pas d'anagramme. Établir le classement des joueurs est une excellente idée.

Question 18 (Clotonaute) : E6 : le résultat du 1er crypto de la page 2 sert-il pour l'énigme des .X...?

➔ **Réponse :** non.

Question 19 (Clotonaute) : E6 : un ou plusieurs éléments de la 1ere page peuvent-ils servir pour décrypter les .X...?

➔ **Réponse :** oui tout à fait, un truc très laborieux à reconstruire ...

Question 20 (Clotonaute) : E6 : une fois les 5 x identifiés, doit on obtenir un mot ?

➔ **Réponse :** non, une des difficultés de cette vignette, c'est qu'on obtient quelque chose de peu intelligible. Il vous faudra faire des recherches avec le résultat de cette extraction, en restant dans le même lieu.

Question 21 (Nacza) : E8 : La deuxième carte face cachée au centre de la vignette porte-t-elle, dans le jeu identifié, un nom qui nous aide pour la résolution ? (je ne parle pas de son prénom dans un jeu de cartes français mais bien de son nom dans le cadre du jeu auquel on joue)

➔ **Réponse :** non, mais le nom des figures a son intérêt dans cette énigme d'une façon générale.

Question 22 (EloButler) : E2, vignette 5 : Pour trouver à quoi correspondent les nombres sous LEIXVORDEE, faut-il faire une extraction, compter des éléments, ou encore autre chose ?

➔ **Réponse :** les quatre séries de chiffres sous LEIXVORDEE renvoient chacun à des éléments qui ont tous un point commun, ce point commun est à associer avec le blason, pour trouver un tout autre support.

Question 23 (EloButler) : E2, vignette 5 : Peut-on résoudre l'énigme avec plusieurs versions de la source à trouver, ou faut-il trouver exactement la bonne ? Dans ce cas, une source "textuelle" en ligne peut-elle convenir ou faut-il consulter des manuscrits ? Enfin, cette source est-elle en langue française ou étrangère ?

➔ **Réponse :** le premier résultat obtenu à chaque fois sur google devrait faire l'affaire et en français. Pas d'extraction précise (lettres ou chiffres) à ce niveau de l'énigme.

Question 24 (EloButler) : E2, vignette 5 : Les chiffres pointés doivent-ils être considérés comme des chiffres indépendants ou des nombres ? Nous permettent-ils de trouver des mots, ou des chiffres, ou autre chose ?

➔ **Réponse :** alors, je dirais des chiffres indépendants si je comprends bien ta question. Ils sont utiles à la toute fin de cette énigme et vous donnerons une lettre à chaque fois.

Question 25 (EloButler) : E2, fin de l'énigme : Les résultats des différentes vignettes doivent-ils être transformés avant d'être utilisés avec les additions / soustractions inscrits en rond ?

➔ **Réponse :** non vous devez utiliser les réponses obtenues sur chaque vignette. C'est l'ordre qui sera important. La réponse est le décryptage brut final.

Question 26 (Antho) : E9, Vignette 2 (Avec 1954) : Quel genre de résultat doit-on obtenir ? Une référence ?

➔ **Réponse :** une référence dont la nature est commune à toutes les autres réponses de cette énigme.

Question 27 (Antho) : E9, Vignette 3 (Son sourire) : Pour ce qui compose le P.Feynman, quel genre de réponse doit-on trouver ?

➔ **Réponse** : il faut relever pour chaque ligne, soit une lettre, soit un chiffre. Au plus simple.

Question 28 (Antho) : E9, Vignette 4 (Puzzle) : Les lettres permettent-elles de trouver un mot ou servent-elles juste à relier les morceaux ?

➔ **Réponse** : deuxième option, elles servent à placer les morceaux au bon endroit.

Question 29 (Antho) : E9, Vignette 6 (Fusil) : Faut-il trouver la référence du fusil pour comprendre le jeu ?

➔ **Réponse** : la référence du fusil peut vous orienter vers son propriétaire, qui est la réponse.

Question 30 (Antho) : E9, Vignette 7 : Une fois les notes décodées, faut-il modifier ou extraire quelque chose du résultat ?

➔ **Réponse** : cette petite partition recèle deux cryptogrammes différents et indépendants, donc deux solutions. Associées à l'indice 3, vous devrez avancer.

Question 31 (Leo38) : E10 : Parmi les solutions trouvées dans les énigmes précédentes, certaines ont été utilisées, d'autres non. Est-ce que toutes ces solutions seront utilisées dans l'énigme 10 ?

➔ **Réponse** : c'est tout à fait possible, ou peut-être dans le chapitre 2 d'Hikkoo ☺.

Question 32 (Antho) : E9 : Dans la dernière devinette, le "qui" est-il un personnage commun à toutes les phrases ?

➔ **Réponse** : oui, c'est un « personnage » commun à toutes les phrases.

Question 33 (Nazca) : E8 : Y a-t-il dans les vignettes précédentes un ou des éléments qui nous aiguillent pour procéder à l'extraction (que tu as mentionnée dans d'autres QR) de la partie de cartes ?

➔ **Réponse** : non, à part l'endroit où vous êtes (si j'ai bien compris la question ☺).

Question 34 (Nazca) : E8 : Doit-on refaire appel à ce que nous avons trouvé lors de la première utilisation du rêve mais de manière plus large, notamment pour la partie de cartes ?

➔ **Réponse** : non, le rêve ne sert pas pour la partie de carte, mais peut être après...